

COMPÉTENCES

ART	<input type="radio"/>
ENQUÊTE	<input type="radio"/>
ÉRUDITION	<input type="radio"/>
FILOUTERIE	<input type="radio"/>
MONDANITÉS	<input type="radio"/>
PROUESSE	<input type="radio"/>
SCIENCES	<input type="radio"/>
TECHNOLOGIES	<input type="radio"/>
KUNG-FU	<input type="radio"/>
COMBAT À DISTANCE	<input type="radio"/>

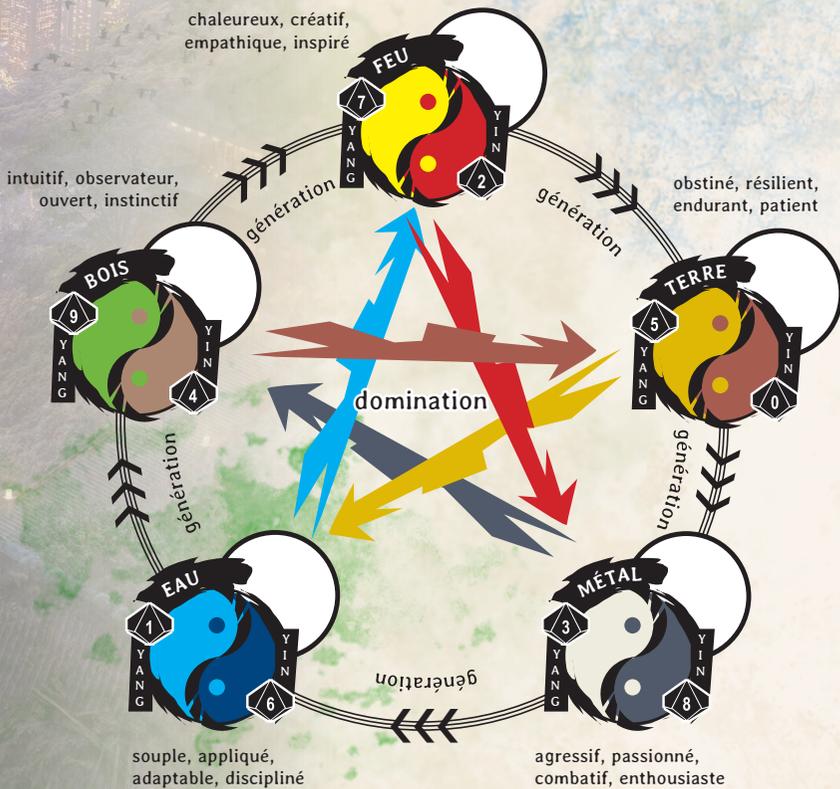
JOUEUR _____

PERSONNAGE _____

CONCEPT _____

GARDIEN CÉLESTE _____

DESCRIPTION _____



RESSOURCES

MATÉRIEL	<input type="radio"/>	NIV. DETTE	<input type="checkbox"/>
RENSEIGNEMENT	<input type="radio"/>		<input type="checkbox"/>
INFLUENCE	<input type="radio"/>		<input type="checkbox"/>

LES TROIS TRÉSORS

HEI ESSENCE

ACTUEL MAX ACTUEL MAX

SAN SANTÉ MENTALE

MAX ACTUEL MALUS ACTUEL MAX

-

-1 DÉ

-2 DÉ

ZING SANTÉ PHYSIQUE

TOTAL ACTUEL

PTAO (EXPÉRIENCE)

CINABRE INTERNE	<input type="radio"/>	MÉTAL	<input type="checkbox"/> Essence <input type="checkbox"/> Esprit <input type="checkbox"/> Purification <input type="checkbox"/> Manipulation <input type="checkbox"/> Aura
ALCHIMIE	<input type="radio"/>	EAU	<input type="checkbox"/> Acupuncture <input type="checkbox"/> Élixirs <input type="checkbox"/> Poisons <input type="checkbox"/> Arsenal <input type="checkbox"/> Philtres
MAÎTRISE DE LA VOIE	<input type="radio"/>	TERRE	<input type="checkbox"/> Malédiction <input type="checkbox"/> Transfiguration <input type="checkbox"/> Nécromancie <input type="checkbox"/> Maîtrise clim. <input type="checkbox"/> Magie d'or
EXORCISME	<input type="radio"/>	FEU	<input type="checkbox"/> Invocation <input type="checkbox"/> Traque <input type="checkbox"/> Protection <input type="checkbox"/> Punition <input type="checkbox"/> Domination
GÉOMANCIE	<input type="radio"/>	BOIS	<input type="checkbox"/> Neutralisation <input type="checkbox"/> Divination <input type="checkbox"/> Prière terrestre <input type="checkbox"/> Prière céleste <input type="checkbox"/> <i>Fungseoi</i>

ARTS MARTIAUX

STYLE

SPÉCIALITÉ / ÉLÉMENT

EFFET

TECHNIQUES

STYLE

SPÉCIALITÉ / ÉLÉMENT

EFFET

TECHNIQUES

STYLE

SPÉCIALITÉ / ÉLÉMENT

EFFET

TECHNIQUES

GROUPE (VISION, RITUEL)

ÉQUIPEMENT

ARMES & PROTECTIONS

PROTECTION DÉGÂTS PORTÉE

SANHEI

PROTECTION DÉGÂTS PORTÉE

AUTRES EFFETS

COMPOSANTS & INGRÉDIENTS

1

6

2

7

3

8

4

9

5

0

ALLIÉS & CONTACTS